

O CRECIN - Centro de Referência em Ensino de Ciências da Natureza, juntamente ao Museu “Luiz de Queiroz” e ao Serviço de Cultura e Extensão da ESALQ, buscando iniciar 2022 com atividades que auxiliem diretamente ao ensino, apresenta um evento chamado “*HQs na Escola*”.

Este evento, de cunho gratuito, busca auxiliar diretamente a profissionais da área da educação, sem excluir demais participantes, por meio de palestras e bate-papos, com intuito demonstrar o potencial que as histórias em quadrinhos podem ser aplicadas como uma ferramenta de ensino-aprendizagem.

Os diversos momentos abordarão não apenas o entender do que são as HQs, mas também oferecer oportunidades de explorar ao máximo demais áreas e tópicos ligados a esse tipo de obra, partindo desde sua utilização em sala de aula, até processos editoriais, a representatividade nas histórias, a produção acadêmica, atividades no mercado de trabalho, bem como instigar a produção de quadrinhos como material próprio, demonstrando aos alunos, professores e demais públicos, a importância e relevância do tema.

Para saber mais, basta seguir as redes sociais dos organizadores:

Instagram:

@crecin.esalq

@museulq

@svcexesalq

E-mail: museulq@usp.br

Cronograma Prévio

Dia 24 de janeiro

9h-11h - *As histórias em quadrinhos (HQs) nas escolas*

Palestrante: Prof.^a Dra. Rosebelly Nunes Marques - Docente do Dep. de Economia, Administração e Sociologia - LES/ESALQ/USP

Formato: Online - YouTube - Canal do Museu "Luiz de Queiroz"

Breve resumo: o que são as HQs, como podem ser utilizadas e suas oportunidades em serem ferramentas de ensino.

14h-16h - *A Turma da Mônica: as histórias em quadrinhos que ensinam*

Palestrante: Amauri Sousa - Instituto Mauricio de Sousa

Formato: Online - YouTube - Canal do Museu "Luiz de Queiroz"

Breve resumo: conversaremos sobre processos de produção de gibis temáticos referentes a alimentação, a saúde, o meio ambiente, dentre outros, destacando principalmente seus impactos, dificuldades e resultados, demonstrando assim o potencial que as HQs podem deter para ensinar.

Dia 25 de janeiro

9h - 11h - *Projeto: HQ “Contra Tempo – uma viagem de 200 anos”. Desafios, importância e impactos de aprender nossa história.*

Palestrante: Mariluce Moura - Ciência na Rua

Formato: Online - YouTube - Canal do Museu "Luiz de Queiroz"

Breve resumo: durante a palestra, entenderemos mais a proposta deste projeto, suas pesquisas, os impactos e os processos de produção. Ainda, vamos entender como é trabalhar com profissionais e áreas tão diferentes.

14h - 16h - *Quadrinhos nacionais: valorização, representação e oportunidades.*

Palestrante: Rapha Pinheiro - Editora Guará

Formato: Online - Google Meet

Breve resumo: abordando um pouco do cenário nacional da produção de HQs, falaremos sobre onde estudar quadrinhos, as ferramentas de trabalho e formas de se projetar no cenário nacional. Ainda, abordaremos oportunidades para artistas brasileiros exporem e trabalharem suas obras, atrelado a representatividade e visibilidade que o povo brasileiro carrega consigo.

14h - 16h - *Gênero e representação nos quadrinhos*

Palestrante: Gabriela - Mina de HQ

Formato: Online - Google Meet

Breve resumo: durante este momento, iremos debater sobre a representatividade dentro e fora das obras de histórias em quadrinhos, como a inserção de artistas plurais no mercado editorial e de produção de conteúdo, até a importância de se ter materiais que ampliem vozes mais diversas.

14h - 16h - *Dublagem: da voz dos personagens para uma forma de se expressar e aprender*

Palestrante: Dubladoras - Larissa Cardoso e Veridiana Benassi

Formato: Online - Google Meet

Breve resumo: em um bate-papo, iremos descobrir o que é a dublagem, sua trajetória no Brasil, seus papéis sociais, bem como debater acerca de preconceitos com dublagem, adaptações, além das diferenças entre dublagens de personagens de quadrinhos, cinema, o que é voz original, sua importância, além de exercícios e a aplicação em ambientes como aulas, teatro e música.

Dia 26 de janeiro

9h - 11h - *HQs e outras obras como inspiração e oportunidades de expressão*

Palestrante: Joana Kretzer Brandenburg e Otavia Alves Cé

Formato: Online - YouTube - Canal do Museu "Luiz de Queiroz"

Breve resumo: cosplay e fanfic são fenômenos transmidiáticos que englobam uma série de possibilidades, desde socialização e representação, até processos de criação artística e atuação no mercado de trabalho. Apesar de serem atividades distintas, ambas possuem muitas semelhanças, culminando na mais relevante: o fã-autor. Neste bate-papo vamos falar um pouco sobre os conceitos que englobam cosplay e fanfic, bem como as oportunidades que estes são capazes de proporcionar.

14h - 16h - *Diversidade e representatividade em personagens do universo das HQs*

Palestrantes: Chris Rantin – Legião dos Heróis e Cris Siqueira - Coxinha Nerd

Formato: Online - Google Meet

Breve resumo: em um bate-papo sobre inclusão, representatividade e visibilidade, iremos receber dois palestrantes que atuam com produção de conteúdos vinculados ao mundo geek, onde as histórias em quadrinhos estão presentes! Veremos personagens e momentos marcantes em diversas histórias. Mas, engana-se quem acha que é só de super-heróis que iremos falar!

14h - 16h – *Utilizando os mangás como ferramenta de aprendizado*

Palestrante: Adriana Iwata

Formato: Online - Google Meet

Breve resumo: de forma prática e didática, essa modalidade de quadrinhos carrega consigo uma diversidade de fatores culturais e históricos, que quando atrelada a metodologias de ensino, se tornam ferramentas de aprendizado, inclusão e expressão.

19h - 21h30 - *Atividade Cultural - Uma aventura de RPG*

Formato: Online - Plataforma Trovo -

Breve resumo: veremos uma aventura de um único capítulo, destacando como o RPG pode ser utilizado para criação de cenários, trabalhando a imaginação e instigando os participantes. Serão quatro jogadores e um mestre que estarão participando deste evento!

Sinopse da aventura: um grupo de heróis em ascensão recebe um pedido de ajuda da *Estação Orbital de Segurança Máxima SS25*, para conter uma falha de segurança. Os quatro agora deverão partir nesta missão, rumo ao espaço.

Sistema: Savage Worlds - Edição Aventura

Mestre: Thiago

Jogadores: Artur, Joana, Beatriz e Charles.